

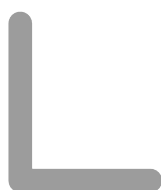
CMS3 Projekt beskrivelse

Af Jonas F. Jensen.



CMS3

^F
Th̃ree as in freedom



Forord

Under overskriften CMS3, kan jeg vist ikke skjule at jeg har planer om at udvikle et CMS system. Jeg har tidligere udviklet Content Management Systemer, både til privat brug og med kommercielt øjemål. Men de er aldrig blevet frigivet under nogen fri licens.

Problem beskrivelse

Et problem jeg ofte er løbet ind i når jeg f.eks skulle hjælpe en af mine venner med at sætte hjemmeside op, er at man mangler et fornuftigt lille simpelt sikkert og brugervenligt CMS system. Samme problem har jeg med min egen hjemmeside, jeg vil nemlig gerne have et system der ikke har nogen høj indlærings kurve. Hvis man f.eks. kigger på nogle af de store opensource systemer vil man se f.eks. Joomla, Typo3, MediaWiki, WordPress osv. Man kan godt lave en mindre hjemmeside i disse systemer, problemet er bare at det kræver en mindre uddannelse at benytte dem. Dette skyldes at systemerne kan bruges til at lave en hel portal med

Et andet problem med mange af de nuværende systemer er at man altid skal installere udvidelser manuelt. Opdateringer eller opgraderinger er ofte endnu værre her skal man sikre sig at man har taget backup manuelt, også skal man igennem en 2 sideres guide før man har installeret opdateringen. Dette resulterer i at folk ikke gider opdatere deres systemer og de går hen og bliver sårbare overfor angreb. Jeg kender det alt for godt, jeg har nemlig både en WordPress blog og en MediaWiki installation som begge er af ældre dato.

Projekt beskrivelse

Min løsning på mit problem er må jo logisk nok være at bygge et CMS system, der er enkelte at benytte, ikke har for mange uoverskuelige features og kan opdateres op en enkel måde. Helt konkret er ideen at jeg vil lave et system, som kan gemme data i en database og hente dem igen og præsentere dem for brugeren. Derudover skal der selvfølgelig være en administrations del hvor man kan redigere databasen på en enkel og brugervenlig måde. Det er det vi kender som et CMS system, men udover det skal mit system være opbygget i php5 med objekter, benytte mod_rewrite til at omskrive URL'erne og have en defineret plugin arkitektur.

Idéen er nemlig at alt funktionalitet i systemet skal komme fra plugins. Hvis man så vil have et forum på sin hjemmeside installerer man blot et forum plugin. På den måde kan man undgå unødvendige funktionalitet i systemet, og gøre det mere enkelt og overskueligt. Lignende systemer findes allerede i dag, man kan i hverfald få udvidelser til mange CMS systemer. Men jeg vil gerne gå et ekstra skidt, hvis altså tiden er på min side. Jeg kunne nemlig godt tænke mig at implementere et

mindre pakkehåndterings system. Sådan at udvidelser kan installeres, opdateres og opgraders gennem administrations delen på systemet. Hvorvidt jeg kan nå at implementere dette vil tiden vise, om ikke andet vil jeg have defineret API som udvidelser kan bliver programmeret op imod. Det er idéen at systemet skulle kunne udvides med plugins til at kunne gøre stort set hvad som helst; mens systemet stadig kan fjerne alle udvidelser og derved indeholde stortset ingen funktionalitet. På denne måde kan systemet udvides efter behov, og samtidig opdateres op en simple måde. Nu snakkede jeg lige før om at implementere et mindre pakkehåndteringsystem. Det skal lige siges at vi ikke snakker om at system på niveau med APT, RPM, Portage, PEAR osv. Systemet skal kunne installere, opdatere og fjerne pakker, men jeg tror jeg vil glemme alt om f.eks. pakke afhængigheder, da dette vil være vil være et projekt i sig selv. Så hvis jeg får tid til at pakkehåndterings system, så bliver det en meget simpel en af slagsen.

Derudover vil jeg gerne have administrations delen skrevet som en Web 2.0 applikation, dvs. med DHTML, Ajax og hvad der nu hører til. Der skal selvfølgelig også være et template system, men jeg tror det er en af de ting jeg vil ligge mindre vægt på. Selvom jeg vil arbejde lidt innovativt med hele output delen, jeg kunne nemlig godt tænke mig at plugins kunne udgive deres indhold semantisk og at systemet så derefter kunne formatere indholdet til det format brugere efterspørger.

Dette var en kort og meget overordenet gennemgang af hvordan jeg har tænkt mig at systemet skal se ud. Selvom jeg allerede nu har designet plugin arkitekturen, og har de første sekvensdiagrammer liggende, så er det ikke alt der er bestemt. Og det kan godt ende med at jeg forenkler implementeringen af nogle features, det kunne f.eks. betyde total udeladelse af pakkehåndteringsystem.

Tidsplan

Jeg regner med at jeg vil have selve grundsystemet implementeret omkring uge 12, hvorefter jeg så gerne vil have implementeret et par plugins der kan vise hvordan systemet virker. Afhængig af hvor lang tid det tager at skrive grundsystemet, vil jeg også gerne have implementeret et pakkehåndteringsystem.