

CMS3 Synopsis

Dette er en kort præsentation af hvad CMS3 projektet er og hvad der bliver gennemgået i tilhørende rapport.

Bag navnet CMS3 gemmer der sig et Content Management System. Systemet implementeret i php5 med objekter og er næsten plugin baseret. Et plugin er en klasse der implementere et bestemt interface, det findes mange interfaces som bliver udbudt af systemet, og plugins kan tilbyde funktioner alt efter hvilke interfaces de implementere. I CMS3 systemet skal plugins udvikles efter en specificeret navngivnings konvention og filsystems konvention. Plugins kan også pakke som til pakker som tilføjes eller fjernes fra en CMS3 installation. Pakkeformatet for dette er også specificeret og der medfølger værktøjer til at bygge disse pakker med. En pakkes integritet kan bestemmes med asynkron kryptering (digital signatur) både før og efter installation. CMS3 har allerede et par plugins til blandt andet statistiske HTML sider, et simpelt galleri og en wiki. Backend til systemet er implementeret som en Ajax applikation. Systemet ydermere vel dokumenteret med phpdoc og er frigivet under GNU GPL. Systemet forsøger også at tage en smule alternativ indgang til template systemet, her benyttes der en lille smule semantik og der diskuteres begreber som web 3.0,

Systemet er rettet mod slutbruger og er designet med det formål at kunne være meget simpelt fordi alle plugins, dermed også al funktionalitet, kan tilføje og fjernes som det passer brugeren. Dette sker selvfølgelig gennem en grafisk brugerflade, skrevet med Ajax i bedst web 2.0 stil. CMS3 er ikke et produktions klart produkt. Men koden behandler teoretiske emner som er interessante.

Rapporten beskriver systemet, og forklare noget af opbygningen samt nogle af de overvejer der er blevet gjort under udviklingen af produktet. Samtidig kommer rapporten omkring nogle af de ting man risikere at overse hvis man har tænkt sig at implementere et content management system som er totalt plugin baseret.

//Regards Jop...(Jonas F. Jensen).